

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
Пензенской области
«Кузнецкий колледж электронных технологий»

**Реализация федерального
проекта
«Цифровая образовательная
среда»
в ГАПОУ ПО
«Кузнецкий колледж
электронных технологий»**

**Центр
цифрового
образования детей
«IT- куб»**

Центр цифрового образования детей «IT-куб»

**Основная цель проекта -
продвижение компетенций в
области информационных
технологий среди подрастающего
поколения, искусственного
интеллекта, программирования
и администрирования**

Центр цифрового образования детей «IT-куб»

Основными направлениями деятельности центра цифрового образования "IT-куб" являются:

- освоение технологий прототипирования программных продуктов;**
- 3D-моделирования, создания и продвижения мобильных приложений (Android, iOS);**
- получение навыков системного администрирования;**
- формирование навыков грамотного использования информационной среды;**
- изучение наилучших способов сохранения информационной безопасности цифрового устройства и содержащихся на нем данных**

Центр цифрового образования детей «IT-куб»

Важным направлением деятельности центра цифрового образования "IT-куб" станет возрождение системы наставничества, обеспечение дуальности образовательного процесса, направленного на формирование технологических, профессиональных компетенций обучающихся по востребованным профессиям и специальностям регионального рынка труда.

Центр цифрового образования детей «IT-куб»

Основной вид деятельности обучающихся центра цифрового образования "IT-куб" - проектная, формы организации - индивидуальная и групповая, "обучение через игру", "обучение как открытие", "обучение как исследование".

Важное место в деятельности центра цифрового образования "IT-куб" займут организация и проведение конкурсов, олимпиад, соревнований, чемпионатов, хакатонов, фестивалей по программированию, разработке мобильных приложений и другим направлениям Центра.

С целью обеспечения более высокого уровня доступности дополнительных общеобразовательных программ для школьников других муниципалитетов планируется использовать дистанционные формы обучения, on-line обучение, проведение тренингов, профильных смен на базе "IT-куба".

Центр цифрового образования детей «IT-куб»

В структуру центра цифрового образования "IT-куб" вошли 6 кубов, соответствующих образовательным направлениям "IT-куба" по приоритетным направлениям технологического развития Российской Федерации:

- программирование на Python (Python-cube);**
- основы программирования на Java (Web-cube);**
- мобильная разработка (Mobile-cube);**
- системное администрирование (System-cube);**
- цифровая гигиена и работа с большими данными (Data-cube);**
- базовые навыки программирования на C-подобных языках (Robo-cube);**

Центр цифрового образования детей «IT-куб»

Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

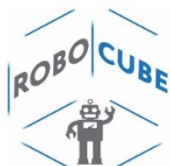
Зонирование помещений центра IT-творчества "IT-куб"

4 этаж



Кубы по направлениям:

- Куб «Программирование на Python» (Python-cube);
- Куб «Программирование на Java» (Web-cube);
- Куб «Мобильная разработка» (Mobile-cube);
- Куб «Системное администрирование» (System-cube);
- Куб «Цифровая гигиена и работа с большими данными» (Data-cube);
- Куб «Базовые навыки программирования на C-подобных языках» (Robo-cube);

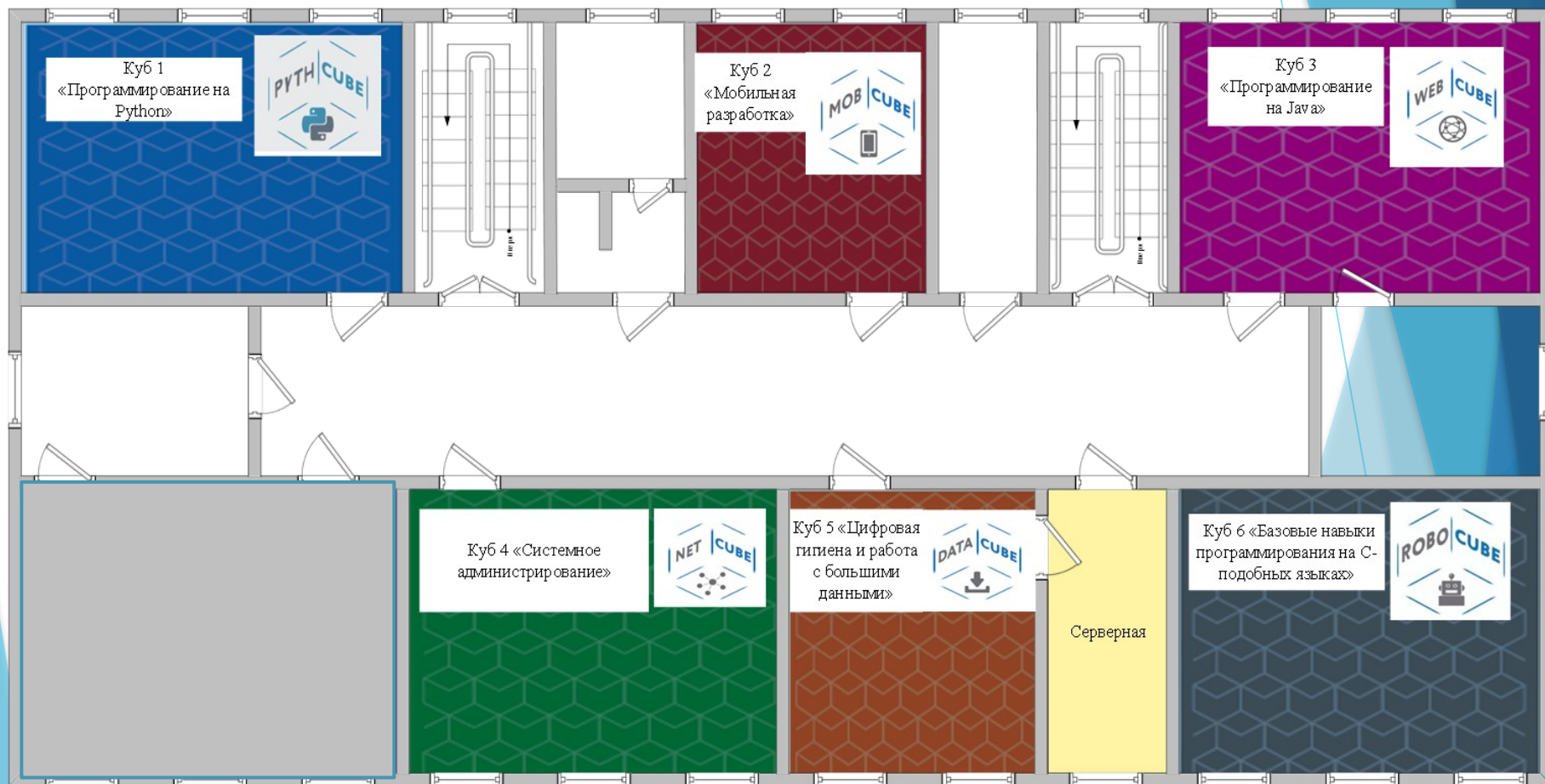


Центр цифрового образования детей «IT-куб»

Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

Расположение площадок центра IT-творчества "IT-куб"

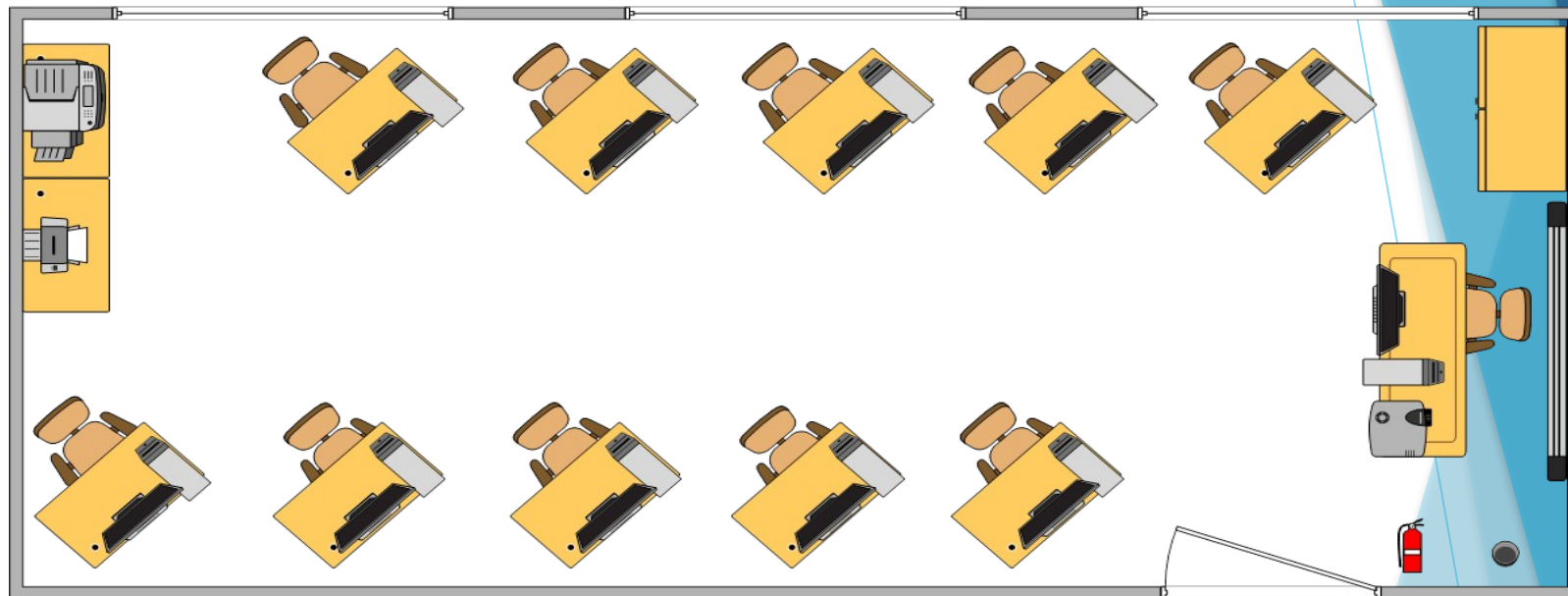
4 этаж



Центр цифрового образования детей «IT-куб»

Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

Зона 1. Куб "Программирование на Python" (Python-cube)



Компьютерный стол



Компьютерный стул



Офисный шкаф



Круглая мусорка



Принтер



Копировальный аппарат



Проектор



Мультимедийная доска

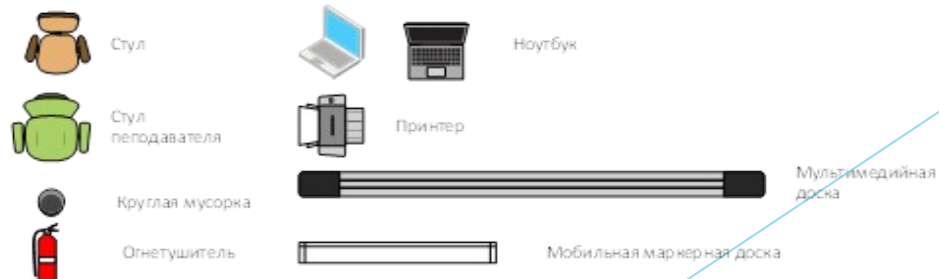
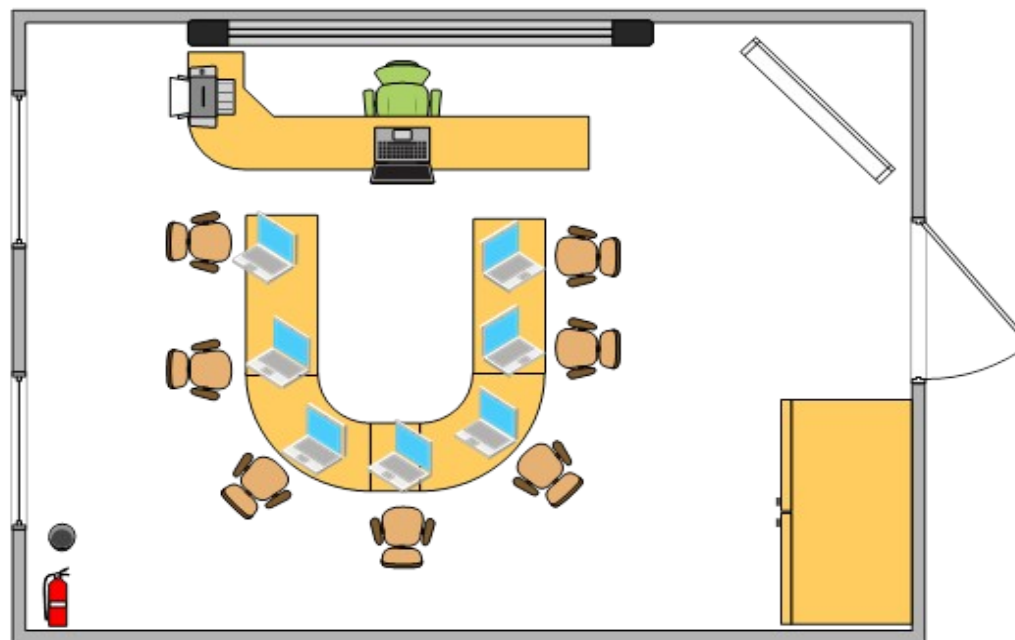


Огнетушитель

Центр цифрового образования детей «IT-куб»

Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

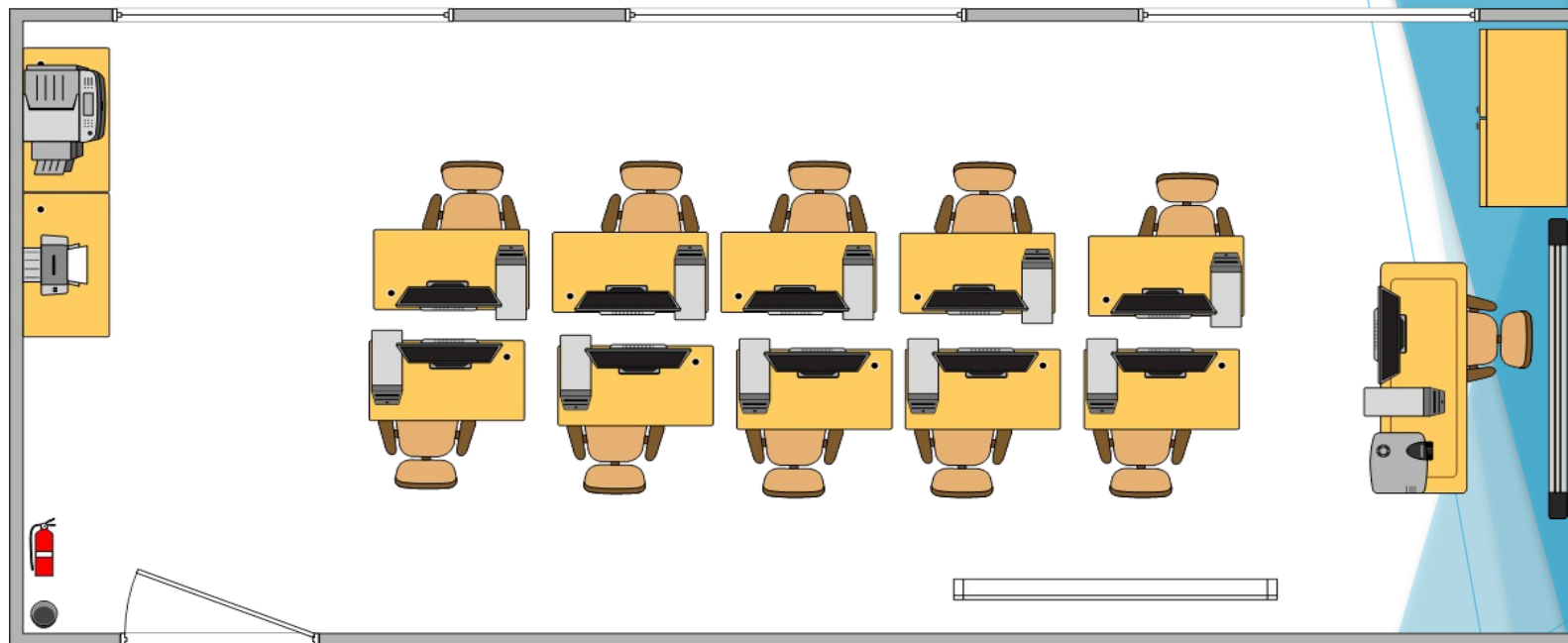
Зона 2. Куб «Мобильная разработка» (Mobile-cube)



Центр цифрового образования детей «IT-куб»

Зонирование и дизайн-проект в соответствии с брендбуком

Зона 4. Куб «Программирование на Java» (Web-cube)



Компьютерный стол



Компьютерный стул



Офисный шкаф



Круглая мусорка



Принтер



Копировальный аппарат



Проектор



Мультимедийная доска



Огнетушитель



Мобильная маркерная доска

Центр цифрового образования детей «IT-куб»

